

履歴書

氏名	QUACH DIEU KHANH	生年月日	2001/02/18	年齢	24	
Email	quachdieukhanh@gmail.com	性別	<input checked="" type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女	出身地	ベトナム	
電話	093-8427-896	配偶者	<input type="checkbox"/> 有 <input checked="" type="checkbox"/> 無			
現住所	Ho Chi Minh市Binh Thanh区Hoang Hoa Tham丁目12/6/8					

学歴	学校名（英語名）	学部・専攻	入学年月（y/m）	卒業年月（y/m）	年数
	ホーチミン市技術師範大学	ソフト開発	2019年2月	2023年12月	4.5
SHIZEN日本語センター	日本語	2022年2月	現在	2	

外国語の 会話レベル	日本語	英語	言語スキル補足説明	備考
	<input type="checkbox"/> ネイティブ <input type="checkbox"/> ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> 日常会話	<input type="checkbox"/> ネイティブ <input type="checkbox"/> ビジネス <input checked="" type="checkbox"/> 日常会話		

保有資格 ・免許等	名称				取得年月
	日本語検定	<input type="checkbox"/> N1	<input checked="" type="checkbox"/> N2	<input type="checkbox"/> N3	<input type="checkbox"/> N4

使用可能ツール・ ソフトウェア等枠	学習したツール・ソフトウェア				業務で利用したツール・ソフトウェア			
	<input checked="" type="checkbox"/> Java		<input checked="" type="checkbox"/> MySQL		<input checked="" type="checkbox"/> Java	<input type="checkbox"/> MySQL		<input checked="" type="checkbox"/> VB.NET
	<input checked="" type="checkbox"/> JavaScript		<input checked="" type="checkbox"/> SQLServer		<input checked="" type="checkbox"/> JavaScript	<input type="checkbox"/> SQLServer		<input checked="" type="checkbox"/> Postgresql
	<input checked="" type="checkbox"/> Spring boot		<input checked="" type="checkbox"/> ReactJS		<input checked="" type="checkbox"/> Spring boot	<input checked="" type="checkbox"/> Oracle		<input checked="" type="checkbox"/> Docker
	<input checked="" type="checkbox"/> C#		<input checked="" type="checkbox"/> HTML/CSS		<input type="checkbox"/> C#	<input type="checkbox"/> HTML/CSS		<input checked="" type="checkbox"/> SVN

期間	就業先	ポジション・役割
2024年4月～2024年11月 (ベトナム勤務)	ISVベトナム株式会社	ウェブ&PCアプリ開発 エンジニア
2022年7月～2022年8月 (ベトナム勤務)	FPT ソフトウェア インターンシップ	Java Spring boot開発トレーニング

就業先	期間	業務内容	使用ツール
ISV株式会社	2024年9月 ～ 2024年11月 (ベトナム勤務)	【ポジション・役割】 ウェブ開発エンジニア	Svelteフレームワーク
		【業務内容】 プロジェクト名：SUBARU 新量産単価契約システム (JTS) チーム人数：4人 概要： Japan Tech System (iJIT+S)は日本で顧客企業です。 ウェブアプリケーション、仕様書の記述通り、機能や画面作成する。 材料単価メンテナンス、単価マスタメンテナンスなど。 部署：ソフト製品開発部 開発担当	Spring bootフレームワーク
			Postgreデータベース
			Docker
	2024年4月 ～ 2024年9月 (ベトナム勤務)	【ポジション・役割】 コンピューター向けアプリ開発エンジニア	VisualBasic.Net
		【業務内容】 プロジェクト名：サンシステム生産管理 (SUNSYSTEM) チーム人数：2人 概要： サンシステムは日本で顧客企業です。 Windows10上で使用するコンピューターアプリ。製品管理、仕入先管理、生産チェーン管理、在庫数量管理など。 サンシステム生産管理アプリは昔2002から2022まで実行続きました、環境実行は window XP、Oracleデータベース、Visual basic 6.0 開発しました。 2024年の時新しいバージョンに移動しますので、私の義務は新しいバージョンに機能移動して再構築します。 環境実行向けはwindow10上、Oracleデータベース、Visualbasic.net言語で開発しました。 Oracleデータベースについて移動する時建築設定とvisualBasic6.0アプリで書いたデータベースのクエリが変わりません。 新しいバージョンになり、新しい期待もあるので、修正するようにしました。 部署：ソフト製品開発部 開発担当	オラクルデータベース
			VisualBasic6.0
			VM virtual box
2024年3月 ～ 2024年4月 (ベトナム勤務)	【ポジション・役割】 ウェブ開発エンジニア	Spring bootフレームワーク	
	【業務内容】 プロジェクト名：万能生産管理 (JTS) チーム人数：8人 概要： Japan Tech System (iJIT+S)は日本で顧客企業です。 ウェブアプリケーション。製品管理、ユーザー管理、顧客管理、注文管理など。 JapanTechSystem生産管理ウェブアプリは昔Javaのseasar2とうフレームワークで開発しました。 2023年6月、新しいバージョンに移動しますので、私の義務は機能の設定書を作って、新しいバージョンに機能移動して再構築しました。 環境実行向けはJavaのspring bootフレームワーク、Postgreデータベース。 新しいバージョンになり、修正するところもあり、seasar2フレームワークの製造建築とspringbootフレームワークの製造建築が違うので、修正するようにしました。 部署：ソフト製品開発部 開発担当	Postgreデータベース	
		Docker	
		Excel	

就業先	期間	個人プロジェクト	使用ツール
ホーチミン市技術教育大学	2023年10月 ～ 2023年12月 (ベトナム大学)	【ポジション・役割】 ホーチミン市技術教育大学 四回生 【業務内容】 プロジェクト名: MyBookVN 本屋管理 (卒業論文 ホーチミン市技術師範大学) チーム人数: 2人 概要: このプロジェクトは私と友達の卒業論文です。 Fahasa.vnのウェブサイトから機能のアイデアを得た。Fahasaという人気ベトナム人の本屋。MyBookVNの機能は本やマンガの購入、オンライン支払い、ダッシュボード管理(管理者用)など。 このソフトウェア製品は、ホーチミン市技術教育大学の審査員から卒業プレゼンテーションで8/10点数受けました。	NextJsフレームワーク AdonisJsフレームワーク MySQLデータベース DigitalOceanクラウド
	2022年10月 ～ 2022年12月 (ベトナム大学)	【ポジション・役割】 ホーチミン市技術教育大学 三回生 【業務内容】 プロジェクト名: My anime online (ホーチミン市技術師範大学) チーム人数: 3人 概要: このプロジェクトは私と友達の開発専門論文です。 bilibili.comのウェブサイトから機能のアイデアを得た。アクション、ロメディーなど、さまざまなジャンルの良い映画をたくさん観ることができます。日本のアニメ興味を持って、このウェブサイトをはじめました。 その時初めてJava,JavaScript開発アプリをしますが、たくさん問題もあったんでした、毎日なるべく改善した。	ReactJsフレームワーク Spring bootフレームワーク SQL serverデータベース DigitalOceanクラウド

自己PR (大学での成績順位、頑張ったこと、趣味等)

新しいことを学ぶのが早く、短期間でスキルを習得する自信があります。

ソフトウェア製品において、間違いが企業のビジネスに大きな危険をもたらすことを理解しているため、ソフトウェア開発者としてミスを最小限に防ぐことが重要だと考えています。

また、仕事中はチームワークを大切にし、職場の仲間と仲良くすることができますので、どんな環境にもすぐに慣れます。

応募動機

私のスキルと経験が貴社の目指す目標に貢献できると考え、志望いたしました。貴社でさらに成長し、新しい挑戦に取り組みたいと考えています。

また、日本語スキル上手になり、だんだん毎日成長になり、日本に一生働きたいともいます。

備考

- ・希望月給：1500万ドン以上
- ・希望勤務地：清潔勤務地、アメニティが準備しており、共通便利（コンビニ、食店、など近い）
- ・その他：無し